

Марко Беденко

ВЕСЕЛІ МАТЕМАТИЧНІ ПРОПИСИ



Навчальна книга — Богдан
Тернопіль

УДК 82-93(075.2)
ББК 83.8я71
Б38

Беденко Марко
Б38 Веселі математичні прописи : навчальний посібник /
Марко Беденко. — Тернопіль : Навчальна книга — Богдан,
2013. — 48 с.
ISBN 978-966-10-3187-5

УДК 82-93(075.2)
ББК 83.8я71

*Охороняється законом про авторське право.
Жодна частина цього видання не може бути відтворена
в будь-якому вигляді без дозволу автора чи видавництва.*

Навчальне видання

БЕДЕНКО Марко Васильович

**Веселі математичні прописи
Навчальний посібник**

Головний редактор *Богдан Будний*
Редактор *Наталія Гаврішко*
Ілюстрації *Олени Бадьонної*
Обкладинка *Володимира Басалиги*
Комп'ютерна верстка *Сергія Лещинського, Галини Тернопільської*

Підписано до друку 29.01.2013. Формат 70×100/16.
Папір офсетний. Гарнітура Прагматика.
Умовн. друк. арк. 3,90. Умовн. фарбо-відб. 15,60.

Видавництво “Навчальна книга — Богдан”
Свідоцтво про внесення до Державного реєстру видавців
ДК №370 від 21.03.2001 р.

Навчальна книга — Богдан, просп. С. Бандери, 34а, м.Тернопіль. 46002
Навчальна книга — Богдан, а/с 529, м.Тернопіль, 46008
тел./факс (0352) 52-06-07; 52-05-48; 52-19-66
office@bohdan-books.com
www.bohdan-books.com

ISBN 978-966-10-3187-5

© Навчальна книга — Богдан, 2013

Кожна дитина вчиться красиво писати. Для цього існують прописи — зручні, складені відповідно до навчальної програми, робочі зошити. Але цим непосидькам нудно виводити каліграфічно цифру за цифрою, букву за буквою.

Ми ж намагалися скласти прописи саме для таких дітей. Каліграфічні завдання у цьому посібнику чергуються із завданнями «подумати» й «уявити». Тому така робота не буде здаватися дітям монотонною.

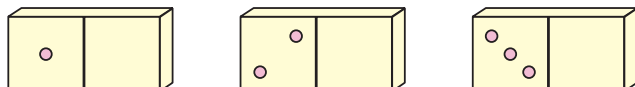
Вправи продумані так, щоби тренувати усі м'язи руки. Їх потрібно не просто виконати, а — дуже охайно.

Увага дітей постійно розсіюється, і навіть на написанні рядка одиниць їм важко сконцентруватися. Тому на кожному уроці ми пропонуємо одне-два завдання, де писати треба не багато, але охайно і красиво.

1. Виконай за зразком.





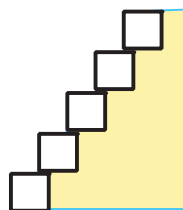
2. Намалюй на правому боці кісточки доміно стільки крапочок, скільки є на лівому. Підкресли ту кісточку, де немає крапочки посередині квадрата.



3. Виконай за зразком.



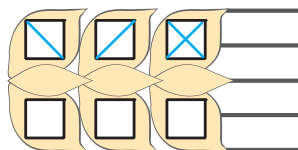
4. Намалюй на найнижчій сходинці паличку, як показано на зразку , а на найвищій — .



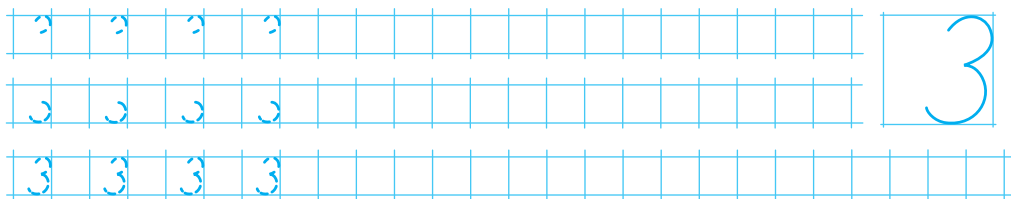
5. Зафарбуй червоним кольором по дві квітки на кожному куці. Квіти, що залишилися, зафарбуй зеленим кольором.



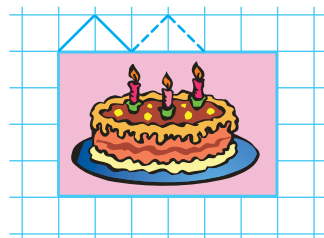
6. Намалюй під кожною зерниною колоска таку саму позначку, як над нею.



1. Напиши цифру 3.



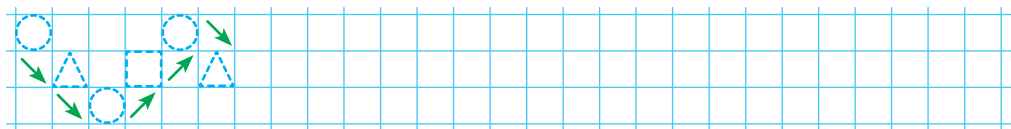
2. Домалюй рамку навколо картини.



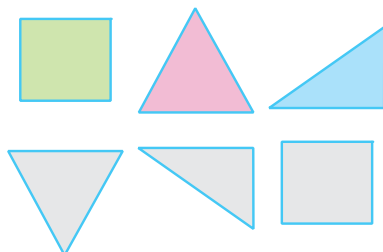
3. Виконай за зразком.



4. Продовж ряд за стрілочками.



5. З'єднай геометричну фігуру з її тінню.



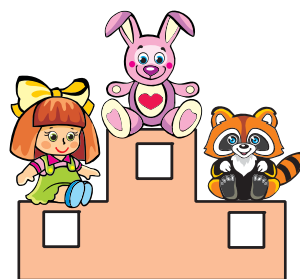
6. Напиши.



7. Тут житиме найкрасивіша трійка із завдання №1.



- 1.** На п'єдесталі пошани одиниця розміщена найвище, двійка — ліворуч, а трійка — праворуч. Заповни клітинки на п'єдесталі пошани.



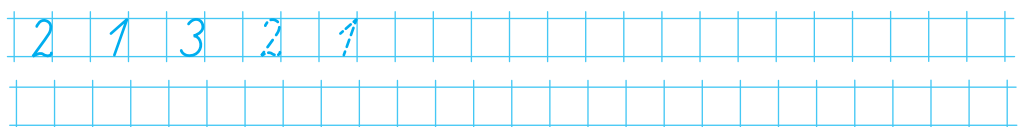
- ## 2. Виконай за зразком.



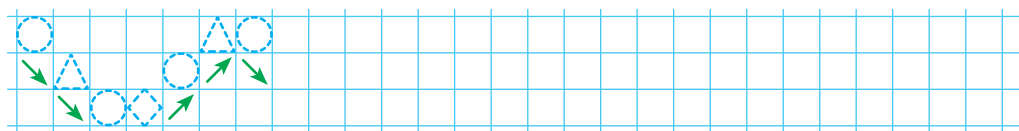
- 3.** Підкресли будинок, тінь від якого зображено правильно.



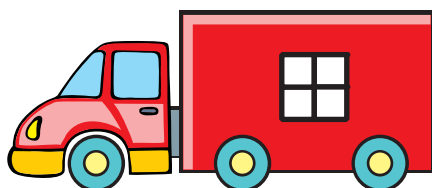
- #### 4. Напиши.



- ### 5. Продовж ряд за стрілочками.



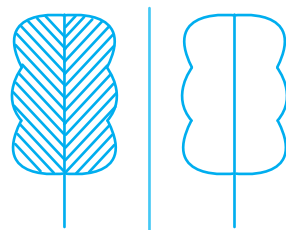
- 6.** Тут житиме найкрасивіший грибочок із завдання №2.



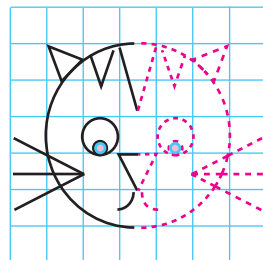
1. Перепиши цифри у порядку зростання. У рядку не вистачає однієї цифри, напиши її в зеленій клітинці.

4	5	3	7	8	1	6	9												

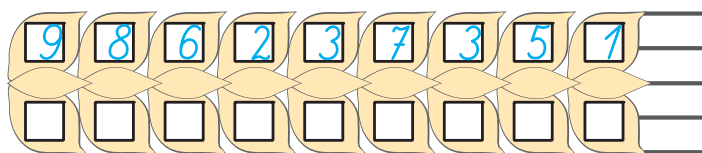
2. Дерево, яке праворуч, — це відображення дерева, яке ліворуч, заштрихуй його правильно й охайно.



3. Обведи і розфарбуй.



4. Напиши під кожною зерниною колоска таку саму цифру, як над нею.



1. Напиши число десять. Скільки цифр містить це число?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2. Впиши у порожні клітинки всі числа від одного до десяти. Пам'ятай, що біля кожного пальця лівої та правої руки числа мають бути однаковими. Решту чисел запиши у клітинки під малюнком.

