

# ЗМІСТ

ХТО ТАКІ АЙТІШНИКИ?	4
ЩО ТАКЕ КОМП'ЮТЕР?	8
ЩО ТАКЕ ІНТЕРНЕТ?	10
ЩО ТАКЕ ПРОГРАМУВАННЯ?	12
МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ	14
ЯК СТАТИ ПРОГРАМІСТОМ?	16
ЯК СТВОРЮЮТЬ ЗАСТОСУНКИ?	18
ЩО ТАКЕ ВІДЕОІГРИ?	20
ЯК СТАТИ ІГРОВИМ ДИЗАЙНЕРОМ?	22
ЯК СТВОРЮЮТЬ САЙТИ?	24
ЯК СТАТИ РОЗРОБНИКОМ САЙТІВ?	26
ЩО РОБИТЬ ТЕСТУВАЛЬНИК?	28
ЯК СТАТИ ТЕСТУВАЛЬНИКОМ?	30
СЛОВНИК	32
ВІДПОВІДІ	32

# ХТО ТАКІ АЙТІШНИКИ?

Айтiшниками називають людей, які працюють у галузі **ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**. Айтiшники створюють сайти, програми для різної техніки (комп'ютерів, телефонів, автомобілів, блендерів тощо).

**АБРЕВІАТУРА ІТ** (читаємо як «ай-ті») утворена від англійських слів Information Technology (інформаційні технології).

ОСНОВНІ ІНСТРУМЕНТИ  
АЙТІШНИКІВ: КОМП'ЮТЕР  
ТА ІНТЕРНЕТ.

## АЙТІШНИКИ ПРАЦЮЮТЬ:



У КОВОРКІНГАХ



В ОФІСАХ



У КАВ'ЯРНЯХ



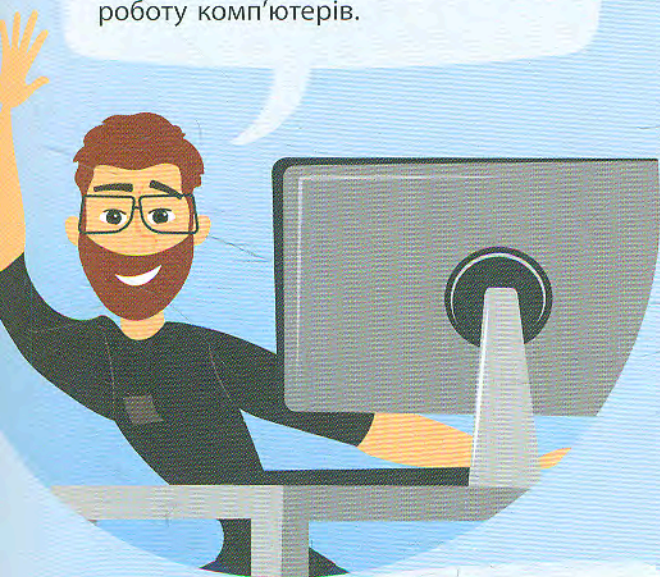
У ДОМА



У галузі інформаційних технологій багато професій. Ми ознайомимо тебе з деякими із них.

### ПРОГРАМІСТ (DEVELOPER)

Я створюю комп'ютерні програми. Для цього я вивчив кілька мов програмування та багато знаю про роботу комп'ютерів.

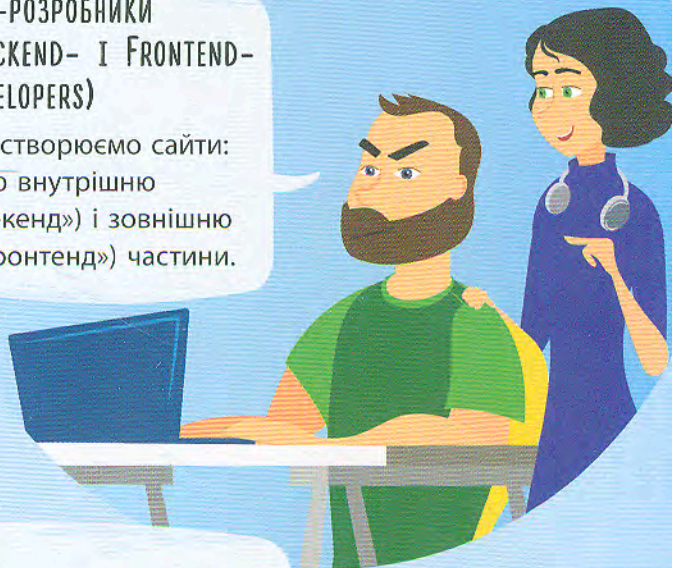


## КОМАНДА

Айтішники створюють програми, у яких надзвичайно багато деталей. Одна людина витратила б роки на те, що команда робить за декілька місяців.

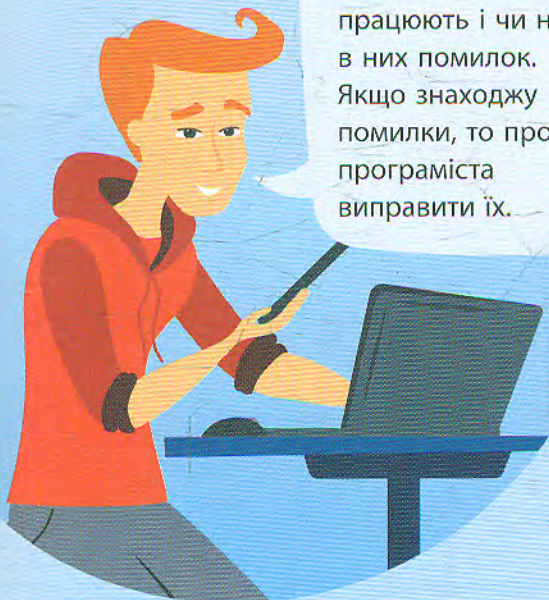
### ВЕБ-РОЗРОБНИКИ (BACKEND- І FRONTEND-DEVELOPERS)

Ми створюємо сайти: їхню внутрішню («бекенд») і зовнішню («фронтенд») частини.



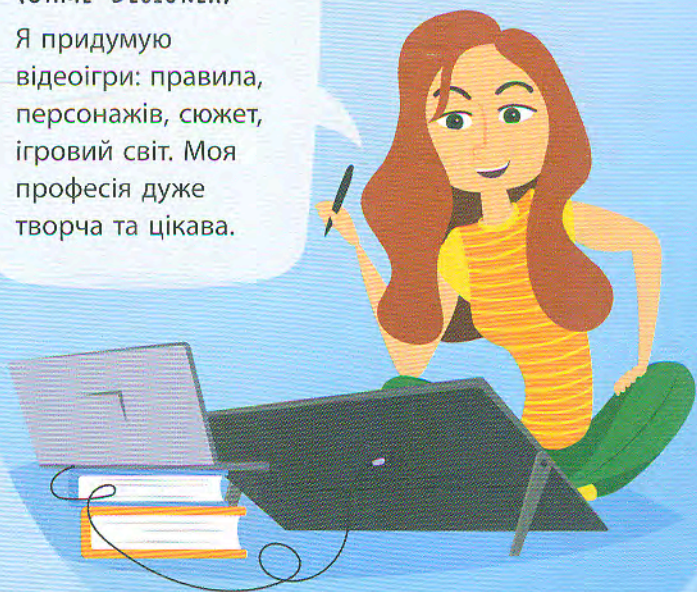
### ТЕСТУВАЛЬНИК (QC ENGINEER)

Я тестую програми: перевіряю, як вони працюють і чи немає в них помилок. Якщо знаходжу помилки, то прошу програміста виправити їх.



### ІГРОВА ДИЗАЙНЕРКА (GAME DESIGNER)

Я придумую відеоігри: правила, персонажів, сюжет, ігровий світ. Моя професія дуже творча та цікава.



# ОФІС ІТ-КОМПАНІЇ

## Провідний розробник

Я керую командою розробників, відповідаю за їхню роботу.

## Керівник проєкту

Я складаю план роботи над проєктом і стежу за його виконанням.

КІТ  
ТЕРАБАЙТ

## Дизайнерка

Я створюю дизайн застосунків і сайтів.

КАКТУС  
СПАМ



## БІЗНЕС-АНАЛІТИК

Я з'ясовую, чого хоче замовник, і поясню це розробникам зрозумілою для них мовою.



## СИСТЕМНИЙ АДМІНІСТРАТОР

Я стежу за тим, щоб комп'ютери в офісі працювали. Якщо щось зламалося — я відразу ж це відремонтую.



Над проєктом можуть працювати композитори, дизайнери, художники. Вони пишуть музику для ігор, створюють дизайн застосунків і сайтів, малюють персонажів і т. ін.