

# ЗМІСТ

ВСТУП .....	5
СИМВОЛИ .....	6-7

## 1. НИЖНІЙ СВІТ

ЛАНДШАФТ НИЖНЬОГО СВІТУ .....	10-17
ПОРТАЛИ НИЖНЬОГО СВІТУ .....	18-19
ВИЖИВАННЯ ТА ДОСЛІДЖЕННЯ .....	20-21
МОБИ .....	22-33
ФОРТЕЦІ .....	34-39
ТРАНСПОРТНА СИСТЕМА .....	40-41
ФЕРМЕРСТВО .....	42-45

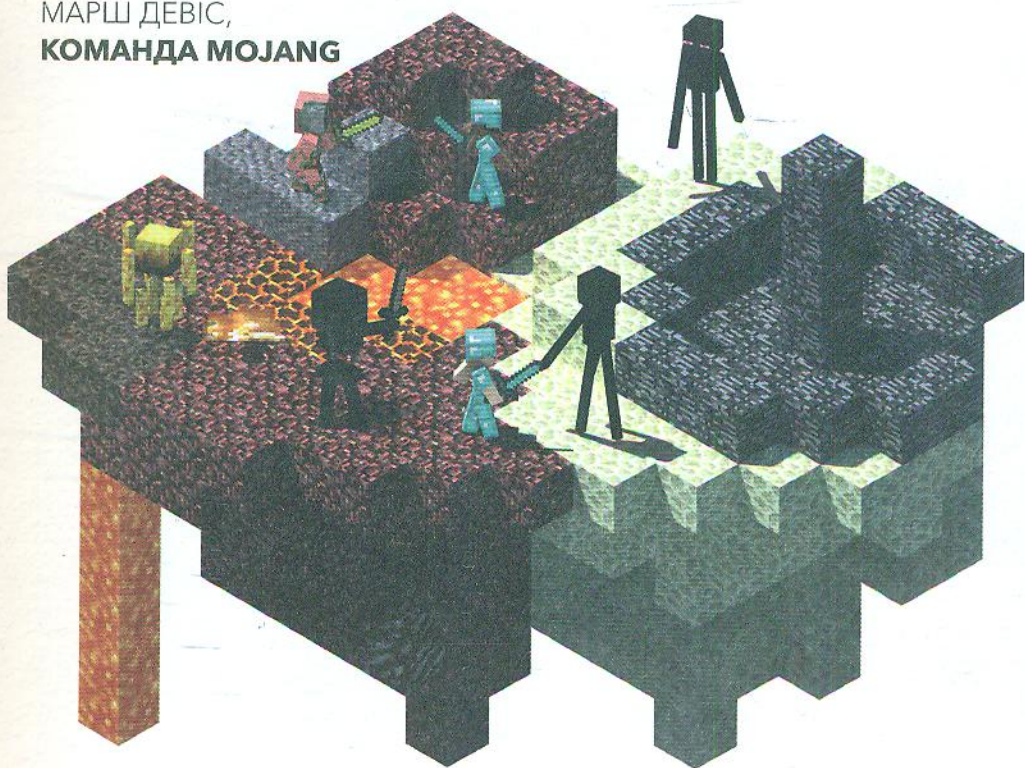
## 2. КРАЙ

ЛАНДШАФТ КРАЮ .....	48-51
У ПОШУКАХ ФОРТЕЦЬ .....	52-55
ДРАКОН КРАЮ .....	56-61
МІСТА .....	62-65
БЛОКИ Й ПРЕДМЕТИ КРАЮ ТА ЇХНІ ФУНКЦІЇ .....	66-69
ОСЕЛЯЮЧИСЬ У КРАЮ .....	70-75
РЕСУРСИ .....	76-77
ПІСЛЯМОВА .....	78-79

# ВСТУП

**В**ітаю відважного шукача пригод, майстра на всі руки і просто невтомного мандрівника! Ти вже готовий до таких викликів і таких винагород, на які не натрапиш серед зелених рівнин і високих гір Верхнього світу? Отже, готуйся! На цих сторінках ми відкриємо таємниці Нижнього світу, де киплять лавові озера і чорніють печери, а також чудернацького виміру під назвою Край – з його крейдяними островами, завислими серед темної порожнечі. А ще ґасти! Шалкери! Досліджуючи найвіддаленіші закутки світу, ти навчишся протистояти цим та іншим ворогам. Тож, ступаючи в портал, переконайся, що не забув цієї книги – і нехай щастить!

МАРШ ДЕВІС,  
КОМАНДА МОЖАНГ



# НИЖНІЙ СВІТ

Різниця між зеленими пагорбами й густими лісами Верхнього світу та доквіллям Нижнього світу просто разюча. У цьому розділі ти дізнаєшся, що чекатиме на тебе по той бік порталу, як протистояти страхітливим ворожим мобам і де шукати цінні блоки й предмети.

# ЛАНДШАФТ НИЖНЬОГО СВІТУ

Смертельно небезпечний вимір Нижнього світу частково вкритий лавою і населений п'ятьма видами ворожих мобів, які мешкають лише тут. Крім того, це родовище багатьох цінних матеріалів, необхідних для прогресу. Тож розгляньмо детальніше доквілля Нижнього світу.

**1** Ландшафт складається переважно з пекельного каменю – матеріалу, який займається під час контакту з вогнем.

**2** Місцевість оточена неозорим океаном лави. Її потоки спливають згори, а також протікають під численними блоками пекельного каменю, тож його видобування може бути небезпечним!

**3** Ти не знайдеш жодної з руд Верхнього світу, зате скрізь залягають жили кварцу Нижнього світу.

**4** Тут часто трапляються ділянки з ліском душ. Він уповільнює ходу й у ньому можна загрузнути. Також цей матеріал необхідний для вирощування пекельного наросту.



5

Біля розливів лави трапляються блоки магми. Ступивши на такий блок, можна отримати опіки. Для видобування магми знадобиться кайло.

7

4

8

10

6

9

Під сподом Нижнього світу залягає ще один шар корінної породи (не видобувається в режимі виживання).

10

Досить поширеними є так звані фортеці Нижнього світу – великі структури з пекельної цегли, особливою яких є скрині зі скарбами та спавнери іфритів. Детальніша інформація на сторінках 34–35.

## ПІДКАЗКА

0

У Нижньому світі відстань в 1 блок дорівнює 8 блокам у Верхньому світі, тож якщо поспішаєш і хочеш скоротити довгий маршрут, можеш пройти через Нижній світ.

6

У Нижньому світі ростуть гриби, тому якщо в тебе закінчився провіант, візьми миску і приготуй собі грибну юшку.

7

Інколи тут трапляються поклади гравію, з якого можна видобути кремій. Під склепіннями з пекельного каменю залягає корінна порода (не видобувається в режимі виживання).

8

Згори висають «грона» світлокаменю. Під час видобування такий блок розсипається на пил світлокаменю, необхідний для створення спектральних стріл та зірочок для феєрверків. З чотирьох одиниць такого пилу можна знову відтворити цілий блок.

## А ТИ ЗНАВ, ЩО...

0

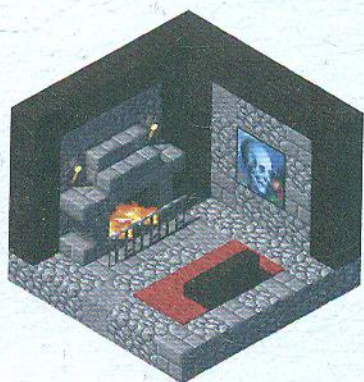
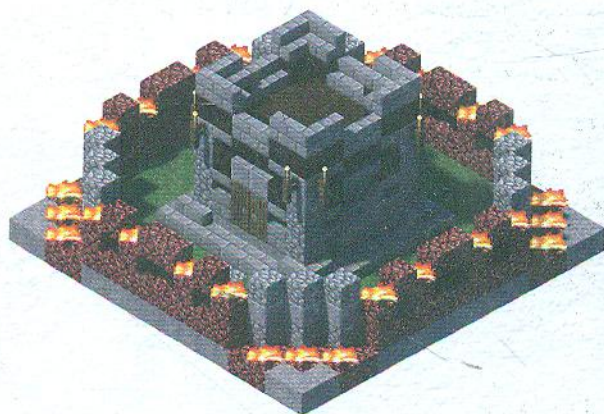
Деякі предмети не функціонують у Нижньому світі. Ти можеш поставити тут ліжко, але воно вибухне, тільки-но ти спробуєш на ньому заснути. Мапи тут теж не допоможуть, а воду можна налити хіба що в казан.

# БЛОКИ НИЖНЬОГО СВІТУ ТА ЇХНІ ФУНКЦІЇ

Якщо ти вже достатньо вправний, щоб долати небезпеки Нижнього світу і збирати там унікальні матеріали, тобі відкриється безліч нових інструкцій з крафту. Нижче кілька прикладів того, як трофеї з Нижнього світу стають у пригоді вже у Верхньому.

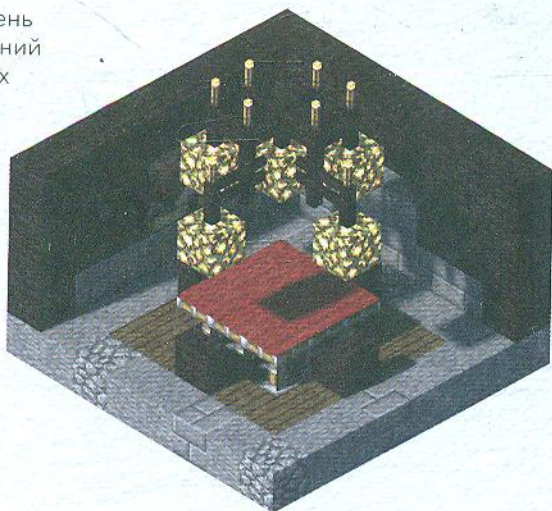
## ПЕКЕЛЬНИЙ КАМІНЬ

З огляду на властивість пекельного каменю горіти безупинно з нього можна будувати каміни. Ним також можна оточити периметр своєї бази – це стримає ворожих гравців від вторгнення.



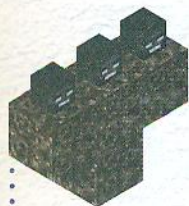
## СВІТЛОКАМІНЬ

У світлокаменю найвищий у грі рівень освітлення – 15 одиниць. Це ідеальний блок для створення освітлювальних приладів.



## ПІСОК ДУШ

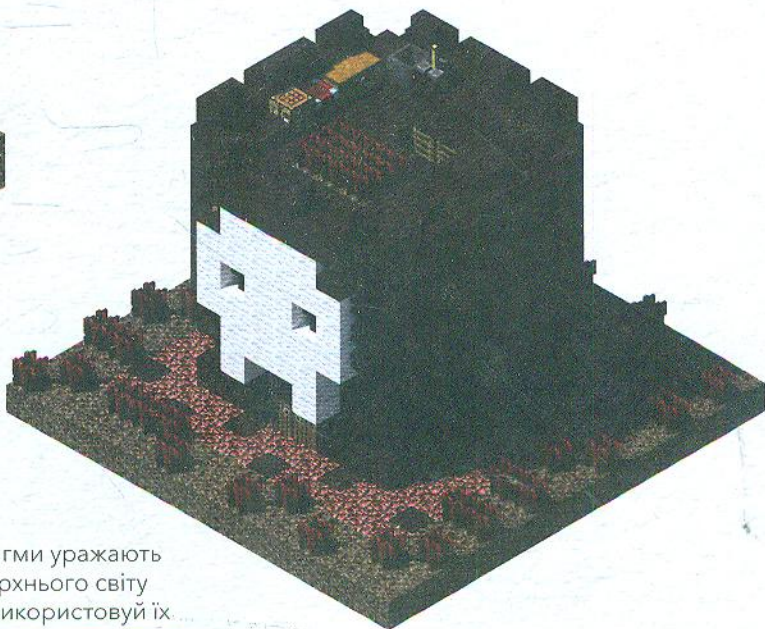
З піску душ можна робити пастки на лусочниць і лусочниць Краю. Ці моби настільки дрібні, що гинуть у піску.



СПАВН-СХЕМА  
ВИСУШУВАЧА

## ПЕКЕЛЬНА ЦЕГЛА

Пекельна цегла має таку ж вибухостійкість, що й бруковий камінь, але вона візуально гладкіша та ефектніша. Це чудовий будівельний матеріал для бази.



## БЛОК МАГМИ

Оскільки блоки магми уражають вогнем, а моби Верхнього світу до нього чутливі, використовуй їх для захисту бази і створення пасток.

## КВАРЦ НИЖНЬОГО СВІТУ

Кварц Нижнього світу є обов'язковим елементом кількох рецептів із червоного каменю, а ще ним можна оздоблювати будівлі. Рівень вибухостійкості у блока кварцу – 4 (для порівняння: у пекельної цегли і брукового каменю – 30), тож його краще застосувати для створення окремих елементів бази, а не цілої будівлі.

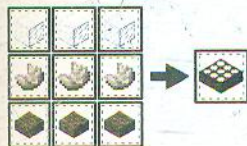
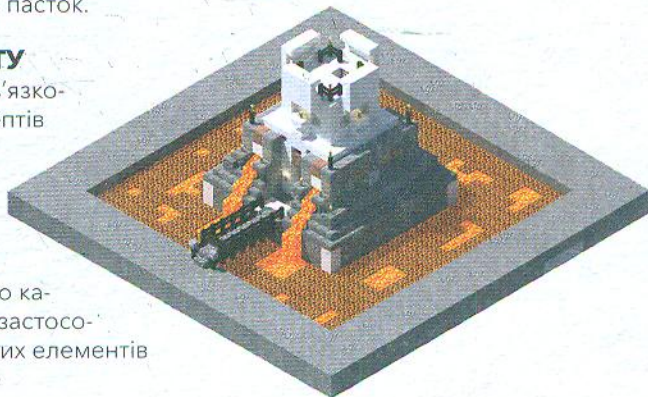


СХЕМА СЕНСОРУ  
ДЕННОГО СВІТЛА

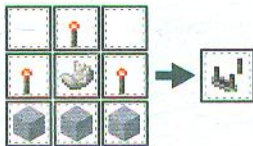


СХЕМА  
КОМПАРАТОРА

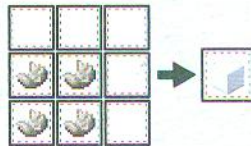


СХЕМА  
БЛОКА КВАРЦУ