

УДК 374
М91

Жодну з частин цього видання не можна копіювати або відтворювати в будь-якій формі без письмового дозволу видавництва

First published in Great Britain in 2019 by Buster Books, an imprint of Michael O'Mara Books Limited, 9 Lion Yard, Tremadoc Road, London SW4 7NQ

Перекладено за виданням:
Travel Puzzles for Clever Kids. — London: Buster Books, 2019. — 192 p.

Переклад з англійської *Олександра Оржицького*

Популярне видання

МУР Гарет
Туристичні ігри для розумних дітей

Головний редактор *С. І. Мозгова*
Відповідальний за випуск *А. В. Альошичева*
Редактор *О. В. Телемко*
Художній редактор *А. О. Попова*
Технічний редактор *В. Г. Євлахов*

Підписано до друку 12.12.2019. Формат 84x108/32.
Друк офсетний. Гарнітура «HeliosCond». Ум. друк. арк. 10,08.
Наклад 4500 пр. Зам. № 9-12-2628.

Книжковий Клуб «Клуб Сімейного Дозвілля»
Св. № ДК65 від 26.05.2000
61001, м. Харків, вул. Б. Хмельницького, буд. 24. E-mail: cop@bookclub.ua

Віддруковано у АТ «Харківська книжкова фабрика "Глобус"»
61052, м. Харків, вул. Різдяна, 11.
Свідоцтво ДК № 3985 від 22.02.2011 р.
www.globus-book.com

- © Gareth Moore, головокрутки та рішення, 2019
- © Buster Books, ілюстрації й макети, 2019
- © Hemiroltd, видання українською мовою, 2020
- © Книжковий Клуб «Клуб Сімейного Дозвілля», переклад і художнє оформлення, 2020

ISBN 978-617-12-7462-4
ISBN 978-1-78055-563-8 (англ.)



Вступ

Приготуйся до веселої подорожі сторінками цієї книжки, повної головокруток. Кожна з понад 100 головокруток зроблена так, щоб по-справжньому розважити тебе під час твоєї подорожі.

Жодна з них ніяк не залежить від інших, тому ти можеш проходити їх у такому порядку, у якому тобі захочеться.

Угорі кожної сторінки місце для того, щоб записувати, скільки часу ти затратив на кожну з ігор. Не бійся робити примітки на сторінках — це гарний спосіб запам'ятовувати хід своєї думки у процесі роботи над головокруткою. У кінці книжки ти знайдеш кілька порожніх сторінок, які можна використовувати для роботи над відповідями.

Перш ніж братися до розв'язання головокруток, прочитай наведені на кожній сторінці прості інструкції. Якщо застрягнеш і відчуєш, що ти щось упустив, — перечитай інструкції знову. Використовуй олівець, щоб можна було стирати написане там, де ти помилився.



Якщо ти все ж таки застряг, то, звісно, можеш порадитися з дорослими, але чи відомо тобі, що твій мозок насправді набагато потужніший, ніж у них? Коли ти дорослішаєш, твій мозок позбавляється від багатьох речей, які вважає вже не потрібними; це означає, що твоя здатність до розв'язання цих головокруток може виявитися кращою, ніж у старших.

Якщо ти **справді** застряг — можеш підглянути у відповідь у кінці книжки і після цього спробувати зрозуміти, як дійти такого розв'язку самому.

Що ж, щастя тобі та веселих розваг!



Знайомтеся з майстром головокруток, бакалавром природничих наук, магістром філософії. Доктором філософії Гаретом Муром

Доктор Гарет Мур — це ас головокруток, який створив купу загадок та написав багато книжок для тренування розуму.

Саме з цією метою він створив і сайт BrainedUp.com; також керує присвяченим головокруткам сайтом PuzzleMix.com. Гарет має ступінь доктора філософії від Кембриджського університету, де він навчав машини розуміти усну англійську мову.



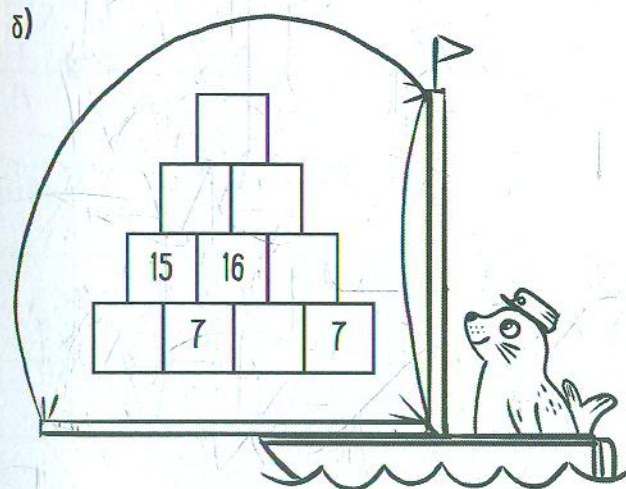
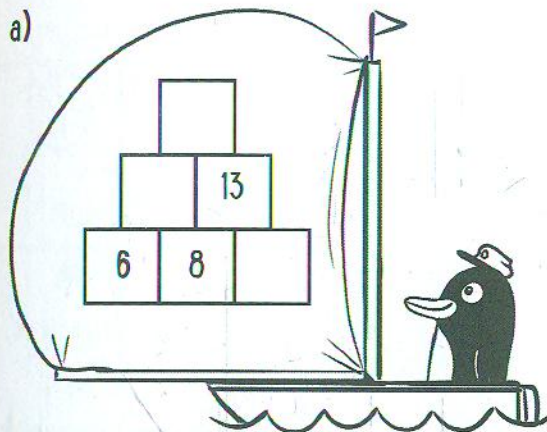
Нехай
почнеться
ПОДОРОЖ
ГОЛОВО-
КРУТКАМИ!



Ці два зображення видаються однаковими, але насправді між ними є десять відмінностей. Чи зможеш ти знайти їх усі?



Чи зможеш ти допомогти цим морякам розв'язати числові піраміди на їхніх вітрилах? Число в кожному квадратік повинне дорівнювати сумі чисел у двох квадратиках прямо під ним.



Чи зможеш ти, використовуючи свої знання світу, з'єднати кожну країну лінією з її столицею? Одну з ліній уже провели, щоб показати тобі, як це робити.



КРАЇНА

Австралія

Аргентина

Індія

Канада

Кенія

Китай

Норвегія

СТОЛИЦЯ

Канберра

Буенос-Айрес

Нью-Делі

Найробі

Осло

Пекін

Оттава



Розв'яжи ці міні-головокрутки sudoku, поставивши числа від 1 до 4 у кожну порожню клітинку. Усі числа від 1 до 4 повинні стояти в кожному рядку, стовпчику та відокремленій грубими лініями ділянці 2x2.

а)

			3
1			
			4
3			



б)

		1	
		4	
	4		
	2		

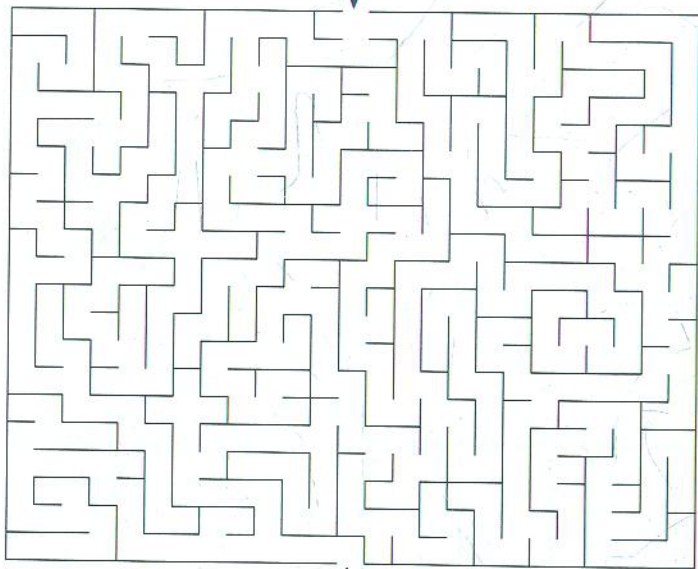
в)

		2	3
2	1		

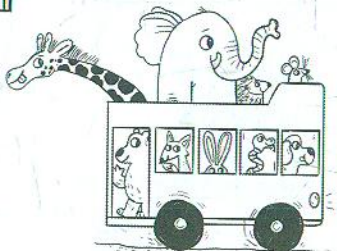
О ні! Цей тукан проснав, і в нього залишилося лише кілька хвилин до відправлення автобуса. Допоможи йому пройти через лабіринт і встигнути на автобус.



Старт



Фініш



Уяви, що ти вирізаєш та складаєш верхнє зображення в кубик. Яке з чотирьох нижніх зображень збіглося б із ним? Гарним способом розв'язати цю головокрутку буде з'ясувати спочатку, які з кубиків точно не підходять. Той, що залишиться, повинен бути правильним.

Якщо ти застряг, можеш намалювати копію зображення та скласти його.

